

## Année scolaire 2017-2018 - Fiche descriptive de la formation

Formation coordonnée par :

Axe du Plan de formation 2017-18 :

<b>Intitulé de la formation :</b>	<b>Ateliers de créations numériques</b>
<b>Origine de la demande de formation :</b>	Evolution du métier d'enseignant en mathématiques, nécessité de s'engager avec confiance dans la création numérique.
<b>Public concerné :</b>	Professeurs de mathématiques.
<b>Effectifs :</b>	20
<b>Objectifs pédagogiques opérationnels à court et à moyen termes</b>	Proposer des activités pour accompagner les enseignements d'ICN et d'ISN
<b>Modalités de la formation :</b>	3 jours
<b>Compétences visées :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Construire, mettre en œuvre et animer des situations d'enseignement et d'apprentissage prenant en compte la diversité des élèves</li> <li>• Coopérer au sein d'une équipe</li> <li>• Organiser et assurer un mode de fonctionnement du groupe favorisant l'apprentissage et la socialisation des élèves</li> <li>• Accompagner les élèves dans leur parcours de formation</li> <li>• Développer ses compétences professionnelles</li> </ul>
<b>Contenu (descriptif – Remplir également le programme prévisionnel de la formation) :</b>	Maitriser des séquences clés en main autour de la création numérique et des sciences du numérique
<b>Formateur(s) pressenti(s)*:</b> <i>(*) Spécifier ces informations pour chaque formateur pressenti</i>	EEMCP2 habilité ISN Enseignant habilité ISN (EEMCP2 ou Enseignant expert en Technologie)
<b>Type de formation* :</b> <i>(*) Mettre une croix devant l'option choisie</i>	Plenière
<b>Lieu de formation :</b> <i>Etablissement, ville et pays</i>	Los Angeles
<b>Dates de formation :</b>	Mars 2018
<b>Durée de la formation* :</b> <i>(*) Une journée de formation = 6 heures</i>	3 sessions de 2h
<b>Modalités d'évaluation envisagées à l'issue de la formation :</b>	Développement de l'ISN et de l' ICN en Amérique du Nord (Enseignements, ateliers, clubs scientifiques)

Partie réservée au service pédagogique :

VALIDATION SP :

OUI

NON

Modifications à apporter

## Intitulé de la formation

Coordination : Patrick Boissière, EEMCP2 zone

*Programme prévisionnel*

### 1<sup>ère</sup> session

Matinée (3h)	Applications ludiques avec Scratch
Après-midi (4h)	Modélisation 3D (et impression 3D)

### Deuxième journée

Journée (6h)	Stéganographie ou robotique
	APP Inventor

### 3<sup>ème</sup> journée (remplacer par la date)

Matinée (3h)	Art optique
Après-midi (2h)	Images vectorielles, filtres d'images